Министерство науки и высшего образования РФ

Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение высшего образования

«Казанский (Приволжский) федеральный университет»

Институт вычислительной математики и информационных технологий

**Сценарий к приложению «Дурак»**

Оглавление

1. **Общая информация1**
2. **Тестовые сценарии4-6**

1.Общая информация.

Приложение: Дурак (классический).

Функционал:

Регистрация и авторизация

Игра на 2 игрока

Просмотр статистики

Смена языка (русский/английский)

Выход из аккаунта

2.Тестовые сценарии

* 1. Регистрация.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила».

Шаг 2. Нажать «Играть».

Ожидаемый результат: Откроется форма для входа, где будет возможность создать новый аккаунт.

Шаг 3. Нажать «Зарегистрироваться».

Ожидаемый результат: Откроется форма регистрации.

Шаг 4. Ввести имя пользователя.

Ожидаемый результат: Поле принимает ввод, нет ошибок.

Шаг 5. Ввести пароль.

Ожидаемый результат: Поле принимает ввод.

Шаг 6. Подтвердить пароль.

Ожидаемый результат: 1) Поле принимает ввод, если пароли совпадают.

2) Если пароли не совпадают, то приложение выдает ошибку.

Шаг 7. Нажать на «Зарегистрироваться».

Ожидаемый результат: Новый пользователь сохраняется в базу данных.

2.2 Авторизация.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила».

Шаг 2. Нажать «Играть».

Ожидаемый результат: Откроется форма для входа.

Шаг 3. Ввести имя пользователя.

Ожидаемый результат: Поле принимает ввод.

Шаг 4. Ввести пароль.

Ожидаемый результат: Поле принимает ввод.

Шаг 5. Нажать «Войти».

Ожидаемый результат: 1) Если пароль был введен корректно, то пользователь попадает на свой аккаунт. 2) Если пароль был введен неверно, то приложение выдает ошибку.

2.3 Смена языка.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила», а так же с кнопкой «ENG» в левом нижнем углу.

Шаг 2. Нажать «ENG».

Ожидаемый результат: Приложение переводится на английский язык.

2.4 Запуск игры.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила».

Шаг 2. Нажать «Играть».

Ожидаемый результат: Откроется окно входа.

Шаг 3. Пользователь регистрируется / входит в аккаунт.

Ожидаемый результат: Успешный вход в аккаунт.

Шаг 4. Нажать «Новая игра».

Ожидаемый результат: Запускаются формы для игры (на два пользователя).

Шаг 5. Проверить раздачу карт.

Ожидаемый результат: Каждому игроку по 6 карт, козырь определен автоматически.

Шаг 6. Сыграть партию.

Ожидаемый результат: Логика игры работает корректно

2.5. Просмотр статистики.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила».

Шаг 2. Нажать «Играть».

Ожидаемый результат: Откроется окно входа.

Шаг 3. Пользователь регистрируется / входит в аккаунт.

Ожидаемый результат: Успешный вход в аккаунт.

Шаг 4. Нажать «Посмотреть мою статистику».

Ожидаемый результат: Открывается форма со статистикой пользователя, на которой отражаются количество побед, количество поражений и количество партий сыгранных вничью.

Шаг 5. Сыграть еще одну игру.

Ожидаемый результат: Статистика обновится.

2.6 Выход из аккаунта.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила».

Шаг 2. Нажать «Играть».

Ожидаемый результат: Откроется окно входа.

Шаг 3. Пользователь регистрируется / входит в аккаунт.

Ожидаемый результат: Успешный вход в аккаунт.

Шаг 4. Нажать на кнопку «Выйти из аккаунта» в правом нижнем углу.

Ожидаемый результат: Открывается окно стартовое окно.

2.7. Просмотр правил игры.

Шаг 1. Открыть приложение.

Ожидаемый результат: Загружается стартовое окно с кнопками «Играть» и «Правила».

Шаг 2. Нажать «Правила».

Ожидаемый результат: Открывается окно, где прописаны правила игры.